



Игра «Кондитер»

Интеграция образовательных областей: «Познавательное развитие», «Речевое развитие», «Физическое развитие».

Образовательные задачи:

- формировать представления о разнообразии профессий;
- расширять знания детей по лексической теме «Продукты».

Примерная образовательная деятельность

Побеседовать с детьми о профессии повара. Рассказать о необходимых навыках для этого специалиста:

- «Ребята, у нас в садике есть повар? А что вам больше всего нравится, когда он готовит для вас? Какие инструменты он использует каждый день? (Кастрюли, сковороды, доски, ножи, поварёшки)».
- «А слышали ли вы про такого специалиста, как повар-кондитер? Этот профессионал может приготовить большое разнообразие сладостей, различные виды теста, кремы. В его арсенале инструментов: венчики, блендер, миксер. Он умеет не просто приготовить сладкое блюдо, он может красиво оформить своё изделие с помощью специальных ингредиентов: фруктов, сахарной пудры, мастики. А помогают ему в этом специальные кондитерские мешки и шпатели».
- «Все мы любим торты и печенье. А как вы думаете, какие ингредиенты являются обязательными в их приготовлении? А какие инструменты нам понадобятся? Предлагаю превратиться в кондитеров и приготовить десерт самостоятельно».

Ход интерактивной игры «Кондитер»

В начале игры в левом верхнем углу предлагается рецепт блюда, которое необходимо приготовить.

Нужно навести рукой на необходимую тару (стакан), а затем на нужный продукт (мука). Если в рецепте указано два стакана муки, значит, необходимо выбрать продукт два раза. После того как мы выбрали тару и навели на необходимый продукт, нужно навести выбранные элементы в основное блюдо в центре экрана.